**Newbie 진행사항 보고**

**프로젝트 명 : Tetris**

|  |  |
| --- | --- |
| **이름 :** | **김승욱** |
| **학번 :** | **218124113** |

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 진행사항 상세 설명** | |
| ***진행*** | Visual Studio 2019 |
| ***1주차*** | **목표 : 테트리스 게임 시작화면 구현, 게임설명, 종료 구현 및 게임 내 구성 준비**  **구현요소**  **• 테트리스 랭킹 점수판 구현**    - 테트리스 랭킹 점수판 화면  - **상세내용** : xml파일을 이용하여 기록했던 점수를 읽어 오는 기능을 구현하였습니다.  점수들은 게임을 지속하는 동안 기록되며 게임을 완전히 종료할 시 초기화 됩니다.  **• 게임 진행시 하이스코어 출력**    - **상세내용** : 게임 진행 시 이전에 플레이 했던 점수들 중 가장 높았던 점수를 HIGH 부분에 출력하도록 구현하였습니다.  **• 수정**     * 게임 종료선     - **상세내용** : 게임 진행 하면서 블록 한 줄 삭제가 되면 게임 종료선이 밑으로 계속 내려오는 오류가 있어 종료 선을 삭제하였습니다. 블록이 상단 일정 부분에 도달하게 되면 게임이 종료 됩니다.  **• 게임오버**     * **게임 오버 시 랭킹에 입력위한 이름 입력 기능**   - **상세내용** : 게임 오버 되었을 때 Enter를 누른 후 랭킹에 넣기 위한 이름을 입력 받는 기능을 구현 하였습니다. 이름을 입력 받은 후에 xml파일에 이름과 점수를 넣습니다. |